

2016 花東青年實踐動畫設計營

一、活動介紹 |

自 2011 年起公益平台即與被譽為台灣設計圈的哈佛—實踐大學共同舉辦「花東青年實踐動畫設計營」，這是由實踐大學媒體傳達設計學系學生們擔任講師，以活潑生動的方式講解動畫、遊戲互動及平面設計相關的理論，啟發來自全台高中職學生對於動畫與媒體的興趣；我們期許透過這個營隊，提供花東學子多元的學習課程與經驗，激發創意思考與多元思維，並將無限創意注入作品之中，藉著作品與觀眾對話與互動，讓動畫成為新世代溝通的方式！

二、活動目標 |

2016 年以「有一天我撿到腦」為主題，營隊課程以影像(video)與新媒體(如互動式體驗)學習為主，學員將瞭解動畫設計製作的流程與多媒體在產業的應用，並結合新媒體題材激發不同的創意。除了學習動畫設計製作技術，同時透過小組實作、評圖到作品發表的過程中，學員們相互激盪創意火花，也學習老師與助教對於作品創新的追求態度及專業呈現的執著！

三、活動訊息 |

- (一) 活動對象：花東高中職學生(含應屆畢業生)
- (二) 活動時間：2016 年 7 月 4 日(一) ~ 7 月 9 日(六)，共計六天五夜
- (三) 活動地點：實踐大學台北校區(台北市中山區大直街 70 號)

四、活動內容 |

(一) 講習課程

提供多元課程，包含動畫及新媒體概論、拍攝技巧、平面概論、設計繪圖及後製剪輯等

(二) 戶外參訪

參訪台北的美術館、博物館、藝文活動區等，補捉生活剪影，豐富設計的想像，這些素材將成為營隊結業作品的靈感來源

(三) 返校分享

營隊結束後，學員需準備作品分享及學習成果，實踐大學媒體傳達設計學系(所)同學將協助參加學員返校進行一場學習分享講座

| | 7/4 | 7/5 | 7/6 | 7/7 | 7/8 | 7/9 |
|----|------|------|------|------|------|------|
| 上午 | | 概論課程 | 專業課程 | 平面設計 | 剪輯編輯 | 作品發表 |
| 下午 | 報到迎新 | 心靈自白 | 出外參訪 | 設計繪畫 | 作品實作 | 學員賦歸 |
| 晚上 | 破冰活動 | 運動大會 | 肢體開發 | 大地遊戲 | 晚會 | |

五、指導老師 |

實踐大學媒體傳達設計學系(所)專業教師群

陳文祺 媒體傳達設計學系(所)主任

謝大立 媒體傳達設計學系(所)專任教授

曲家瑞 媒體傳達設計學系(所)專任助理教授
楊東樵 媒體傳達設計學系(所)專任助理教授